Lucrare de control la disciplina ”Programare web 1”

Modulul ”Programare obiect orientată. Crearea obiectelor”

1. Creați clasa **Worker** (lucrător), cu următoarea structură: **(3p)**

Proprietăți:

* name
* surname
* hourRate (suma de bani primită pe oră)
* hours (numărul de ore lucrat)

Metode:

* getSalary- va calcula salariul brut, după formula hourRate \* hour

Clasa trebuie să funcționeze în modul următor:

let worker **=** new Worker(Ion, 'Creangă', 10, 176);

console.log(worker.name); //afișează 'Ion'

console.log(worker.surname); //afișează 'Creangă'

console.log(worker.hourRate); //afișează 10

console.log(worker.hours); //afișează 31

console.log(worker.getSalary()); //afișează 1760 = 10\*176

1. De creat 2 lucrători și de afișat informația despre fiecare. **(1p)**
2. De afișat lucrătorul care are salariul mai mare primul și cu cît. **(1p)**
3. Modificați clasa **Worker**, astfel încît: **(2p)**

Accesul la fiecare proprietate a clasei trebuie realizat prin intermediul getter-ilor (getName, getSurname, getRate, getHours)

Clasa trebuie să funcționeze în modul următor:

var worker **=** new Worker(Ion, 'Creangă', 10, 176); console.log(worker.getName()); // afișează Ion console.log(worker.getSurname()); // afișează Creangă console.log(worker.getRate()); // afișează 10 console.log(worker.getHours()); // afișează 176 console.log(worker.getSalary()); //afișează 1760 = 10\*176

1. De creat metoda **increaseSalary (1p)**

var worker **=** new Worker(Ion, 'Creangă', 10, 176); console.log(worker.getName()); // afișează Ion console.log(worker.getSurname()); // afișează Creangă console.log(worker.getRate()); // afișează 10 console.log(worker.getHours()); // afișează 176 console.log(worker.getSalary()); //afișează 1760 = 10\*176

worker.increaseSalary(2); //mărește hourRate cu 2

console.log(worker.getSalary()); //afișează 2112 = 12\*176

1. De creat metoda setTax, care setează procentul impozitului la salariu și metoda getSalartyNetto, care afișează salarul net. **(1p)**

var worker **=** new Worker(Ion, 'Creangă', 10, 176); console.log(worker.getName()); // afișează Ion console.log(worker.getSurname()); // afișează Creangă console.log(worker.getRate()); // afișează 10 console.log(worker.getHours()); // afișează 176 console.log(worker.getSalary()); //afișează 1760 = 10\*176

worker.increaseSalary(2); //mărește hourRate cu 2

console.log(worker.getSalary()); //afișează 2112 = 12\*176

worker.setTax(18); //setează impozitul pe salariu la 18%

console.log(worker.getSalaryNetto()); //afișează 2112 – 18% = 1731.84

1. De creat un masiv cu 3 angajați. De realizat afișarea în ciclu a informației despre toți angajații **(1p)**